

## Produktinformation

# SCAR

## Squadra Corse Alfa Romeo

Plattform:	PC CD-Rom
Genre:	Auto-Rennspiel
Sprache:	Spiel und Handbuch Deutsch
Anzahl Spieler:	1-2 (Splitscreen)
EAN-Code:	8011642129198
USK-Einstufung:	Ohne Altersbeschränkung
Publisher:	Black Bean Games
Vertrieb:	Software Discount 99
Release:	15. August 2007
Empf. VK:	9,99 €



## Produktbeschreibung des Herstellers

SCAR Squadra Corse Alfa Romeo - Das erste "CARPG" der Spielgeschichte. Die Rennsimulation besteht nicht nur durch eine realistische Wagenphysik und ein detailliertes Schadensmodell, sondern enthält darüber hinaus auch klassische Rollenspiel-Elemente, die den Karriere-Modus aufwerten. So ist es möglich, nach und nach die Fähigkeiten des Fahrers aufzubauen, um bessere Ergebnisse zu erzielen und versteckte Fähigkeiten freizuschalten. Neben der Wahl seines Favoriten unter den Alfas hat der Spieler die Möglichkeit, die eigene Rennausrüstung für die optimale Fahrleistung zusammenzustellen und die Stufen seiner verschiedenen Fähigkeiten anzupassen.

- Das erste Rennspiel mit dem Charakter eines Rollenspiels
  - Atemberaubende Rennsimulation mit beeindruckender 3D-Grafik
  - Aufwändige und realistische Wagenphysik mit detailliertem Schadensmodell
  - Der Fahrer kann seine eigene Rennausrüstung für die optimale Fahrleistung zusammenstellen
  - "Tiger Effect": Der Fahrer kann die Zeit zurückdrehen und Fehler korrigieren
  - Das Fähigkeitssystem basiert auf 9 verschiedenen Attributen
  - Vielzahl packender Rennstrecken: Laguna Seca, Hockenheim, Florenz und Mailand
  - Milestones innovatives KI-System passt sich der Leistung des Spielers an, sodass er sowohl Fähigkeitspunkte verteilen als auch sammeln muss.
- 
- **PC Action 80% Wertung**

### Systemanforderungen (minimum):

Prozessor: Pentium 3 mit 1 Ghz. oder vergleichbarer AMD-Prozessor (empfohlen 2,0 Ghz.);  
Arbeitsspeicher: 256 MB (empfohlen 512 MB); 580 MB freier Festplattenspeicher; 64 MB (empfohlen 128 MB) 3D-Grafikkarte; Soundkarte; CD-ROM Laufwerk;  
Betriebssystem: Windows 98/ME/2000/XP; DirectX 9.1